

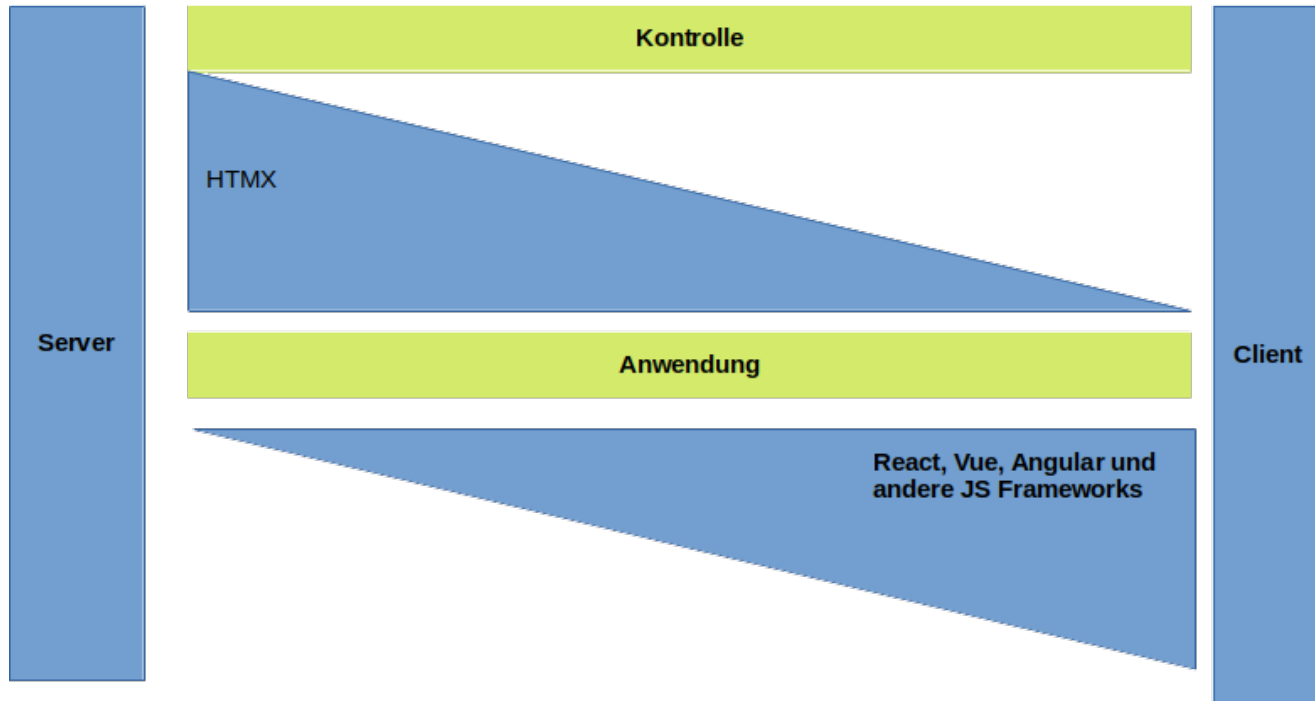


HTMX is erstellt von Carson Gross



OctoLynx

Kontrolle





OctoLynx

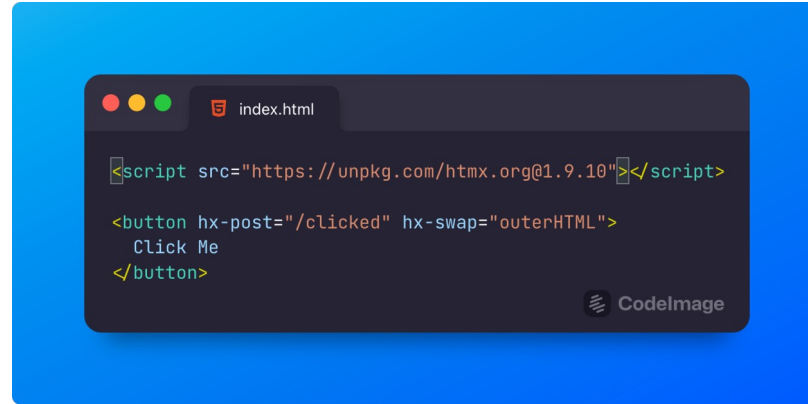
Einleitung

- Webanwendungen mit reinem HTML erstellen!
- HTMX gibt Zugang zu AJAX, CSS-Übergängen.
- WebSockets und Ereignisse vom Server direct abrufbar in HTML.
- HTMX ist schlank (~14kB minified und gzipped), hat keine Abhängigkeiten und ist erweiterbar.



OctoLynx

Schnellstart



Die Attribute `hx-post` und `hx-swap` auf dieser Schaltfläche sagen zum HTMX:

"Wenn ein Benutzer auf diese Schaltfläche klickt, sende ein Ajax-Anfrage an `/clicked`". Die HTML-antwort ersetzt die gesamte Schaltfläche".

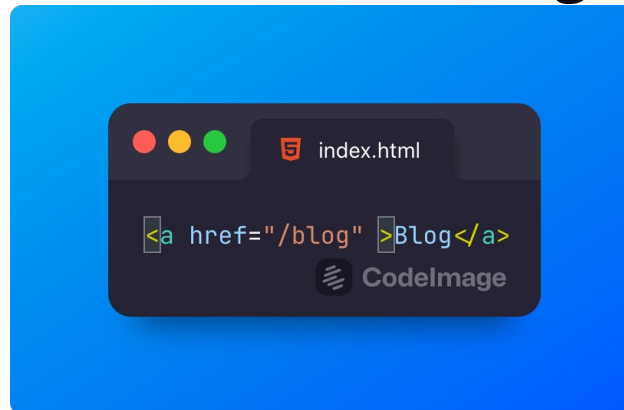


OctoLynx

Kurz und bündig

HTMX ist eine JS-Bibliothek die nur mit HTML Attributen arbeitet, anstatt JavaScript direct zu verwenden.

Um HTMX zu verstehen, werfen wir zunächst einen Blick auf einen Anker-Tag:





Dieser Anker-Tag sagt dem Browser:

"Wenn ein Benutzer auf diesen Link klickt, wird eine HTTP-GET-Anfrage an '/blog' gestellt und die Antwort in das Browserfenster geladen".



OctoLynx

Betrachten wir dazu das folgende HTML-Stück:

```
index.html

<button hx-post="/clicked"
        hx-trigger="click"
        hx-target="#parent-div"
        hx-swap="outerHTML" >
  Click Me!
</button>

<div id="parent-div">

</div>
```



Dies sagt HTMX:

"Wenn ein Benutzer auf diese Schaltfläche klickt, wird eine HTTP-POST-Anfrage an '/clicked' gestellt und der Inhalt der Antwort ersetzt das Element parent-div in dem DOM."

HTMX erweitert und verallgemeinert die Kernidee von HTML als Hypertext und eröffnet viele weitere Möglichkeiten direkt innerhalb HTML.



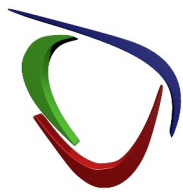
OctoLynx

Jetzt kann jedes Element, nicht nur Anker und Formulare,
eine HTTP-Anfrage stellen.

Jedes Ereignis, nicht nur Klicks oder
Formularübertragungen können Anfragen auslösen.

Mit HTTP können, nicht nur GET und POST, sondern auch
POST, PUT, DELETE und PATCH verwendet werden.

Jetzt kann jedes beliebige Element, nicht nur das gesamte
Fenster, Ziel der HTML-Antwort werden.

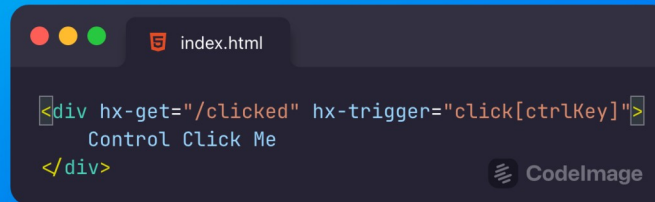


OctoLynx

Filter auslösen

Man kann auch Triggerfilter anwenden.

Darzu nutzt man eckige Klammern nach dem Ereignisnamen und schließt einen JS-Ausdruck ein. Das Ereignis wird ausgelöst wenn der Ausdruck wahr zurück gibt.



```
index.html  
  
<div hx-get="/clicked" hx-trigger="click[ctrlKey]">  
  Control Click Me  
</div>
```

CodeImage



OctoLynx

Tauschen

HTMX bietet verschiedene Möglichkeiten, das zurückgegebene HTML in DOM-Baum einzubetten. Standardmäßig wird der Inhalt des Target-DOM-Elements (innerHTML) ersetzt.



OctoLynx

hx-swap	Attributwert
innerHTML	Ist der Standardwert. Setzt den Inhalt in das Target
outerHTML	Ersetzt das gesamte Target durch den zurückgegebenen Inhalt
afterbegin	Fügt den Inhalt vor dem ersten Child innerhalb des Targets ein
beforebegin	Stellt den Inhalt vor dem Target im übergeordneten Element des Targets ein



OctoLynx

hx-swap	Attributwert
beforeend	Fügt den Inhalt nach dem letzten Child innerhalb des Targets ein
afterend	Fügt den Inhalt nach dem Target im übergeordneten Element des Targets ein
delete	Löscht das Target unabhängig von der Antwort
none	DOM-baum bleibt unverändert (betrifft nicht 'Out of Band Swaps' und 'Response Headers')



Zu beachten ist, das bei verwendung von HTMX der server mit HTML antwortet und nicht mit JSON.

AJAX

Der Kern von HTMX wird von einer Reihe von Attributen gebildet: Sie ermöglichen es, AJAX-Abfragen direkt über HTML-Attribute zu stellen:

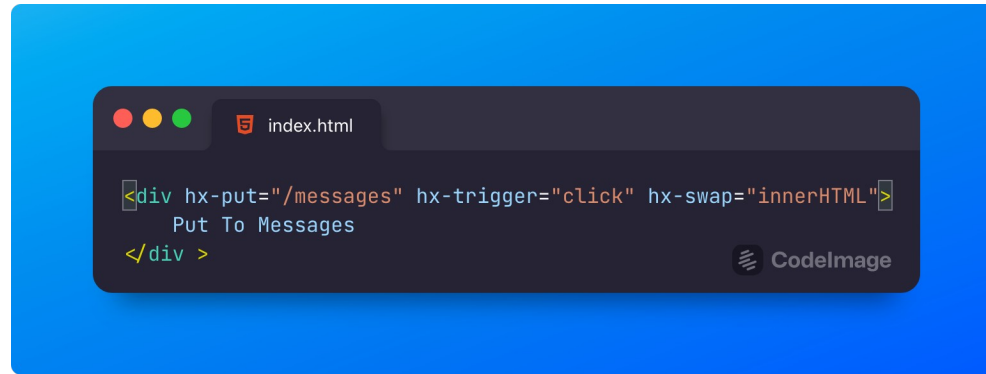
Attribut	Beschreibung
hx-get	Stellt eine GET-Anfrage an die angegebene URL
hx-post	Stellt eine POST-Anfrage an die angegebene URL

Attribut	Beschreibung
hx-put	Stellt eine PUT-Anfrage an die angegebene URL
hx-patch	Stellt eine PATCH-Anfrage an die angegebene URL
hx-delete	Stellt eine DELETE-Anfrage an die angegebene URL



OctoLynx

Jedes dieser Attribute enthält eine URL, an die eine AJAX-Anfrage gestellt wird. Das Element sendet eine Anfrage des angegebenen Typs an die angegebene URL, wenn das Element ausgelöst wird:



```
index.html  
  
<div hx-put="/messages" hx-trigger="click" hx-swap="innerHTML">  
  Put To Messages  
</div >
```

Dies teilt dem Browser mit: Wenn ein Benutzer auf dieses div klickt, stelle eine PUT-Anfrage an die URL /messages und lade die Antwort in das div



OctoLynx

Auslösen von Anträgen

Standardmäßig werden AJAX-Anfragen durch das "natürliche" Ereignis eines Elements ausgelöst:

- Input, textarea & select werden durch das Änderungsereignis ausgelöst.
- Formular wird durch das Submit-Ereignis ausgelöst.

Alles andere wird durch das Klick-Ereignis ausgelöst.
Wenn ein anderes Verhalten erwünscht ist, kannst du das Attribut `hx-trigger` verwenden.

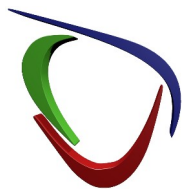


Hier ist ein div-Element, das ein hx-post abschickt, sobald der Mauscursor über das Element tritt:

A screenshot of a code editor window with a dark theme. The window has a title bar with three colored circles (red, yellow, green) and a tab labeled "index.html". The code inside is an HTML snippet for a HTMX post. The text is as follows:

```
<div hx-post="/mouse_entered" hx-trigger="mouseenter">
  [Here Mouse, Mouse!]
</div>
```

CodeImage



OctoLynx

Links:

Original site:

<https://htmx.org>

Frontend components:

<https://getuikit.com>

Demo project:

https://github.com/nummer8/HTMX_multiform_demo



Fragen?