

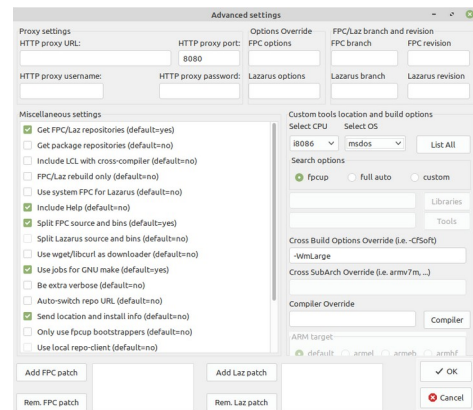
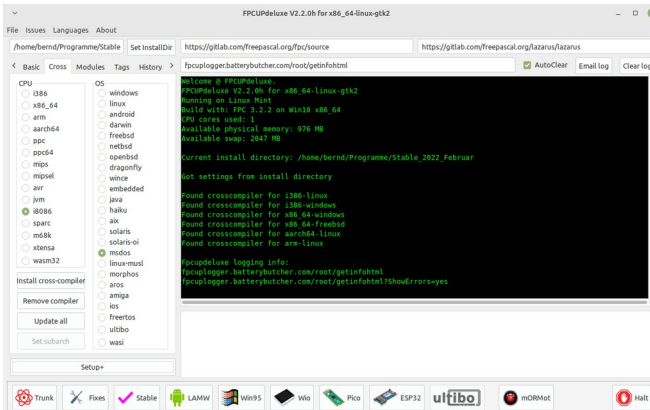
# CrossCompiler für MSDOS installieren und einrichten

Hier bin ich der Anleitung von Mathias aus dem Deutschen LazarusForum gefolgt.

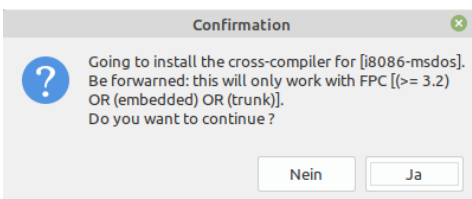
<https://wiki.freepascal.org/fpcupdeluxe/de#MS-DOS>

<https://wiki.freepascal.org/DOS/de>

<https://www.lazarusforum.de/viewtopic.php?f=15&t=11044&start=45>



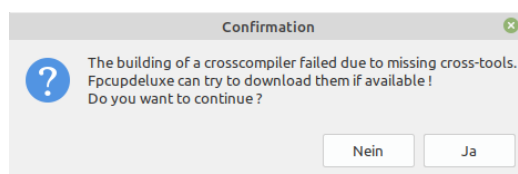
Als OS msdos wählen, dann Setup+, dort i8086 und msdos, bei Cross Build Override -WmLarge eintragen, dann OK. Jetzt Install cross-compiler.



Funktioniert mit der Stable.

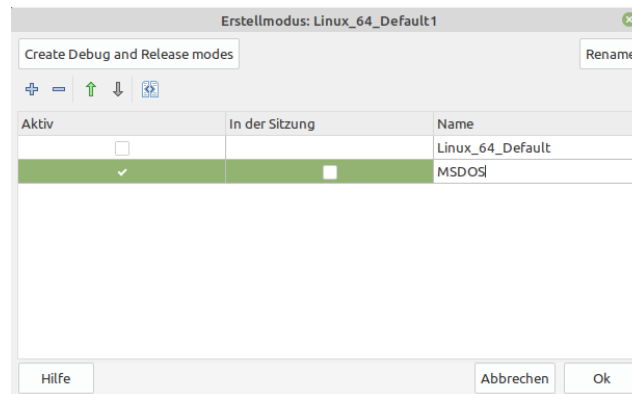
Zwischendurch kommt diese Meldung:

mit ja bestätigen.

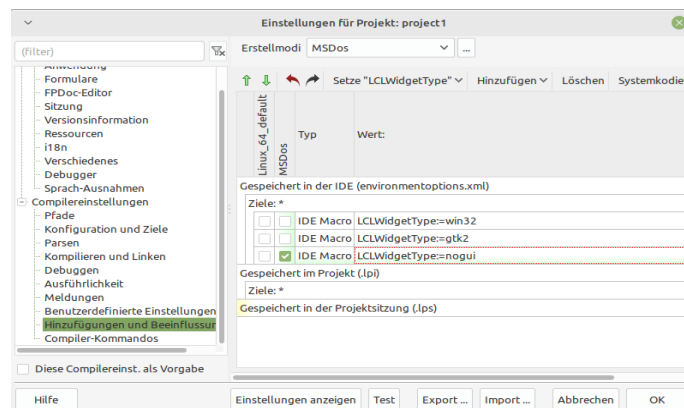


Wenn alles beendet FpcUpDeluxe beenden und Lazarus öffnen.

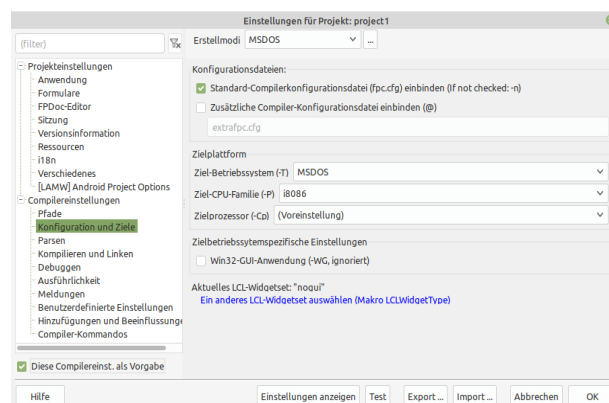
Projekt, Projekteinstellungen, Hinzufügungen und Beeinflussungen, auf die ... klicken, in das neue Fenster auf + klicken, Namen (MSDOS) eingeben, Ok

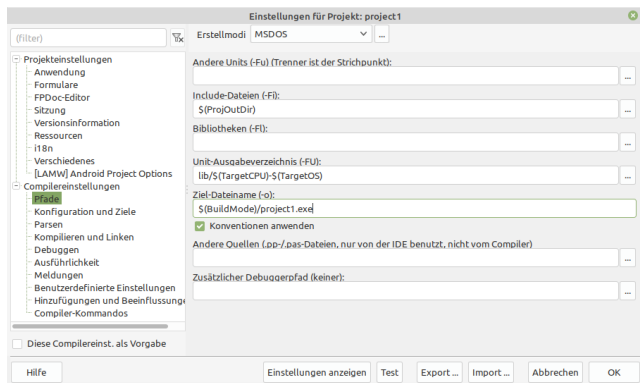


Auf Gespeichert in der IDE (environmentoptions.xml) klicken, dann auf Setzte LCLWidgetsetType, Wert nogui auswählen.

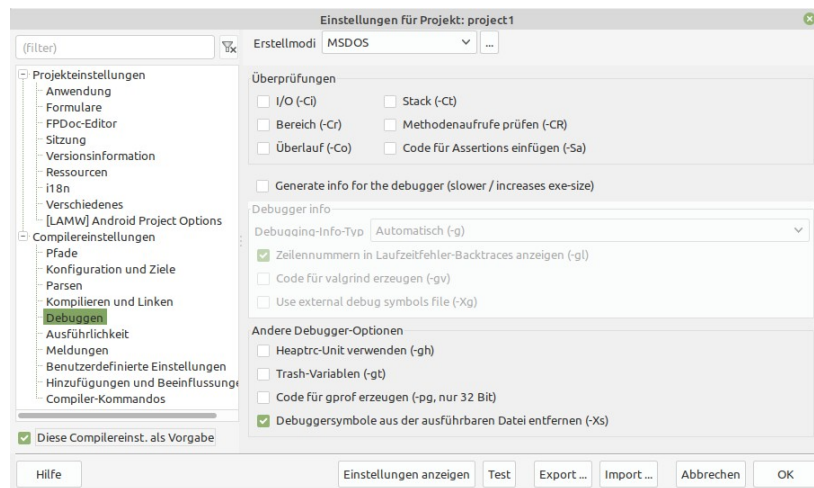


In Konfiguration und Ziele neben stehende Einstellungen vornehmen.



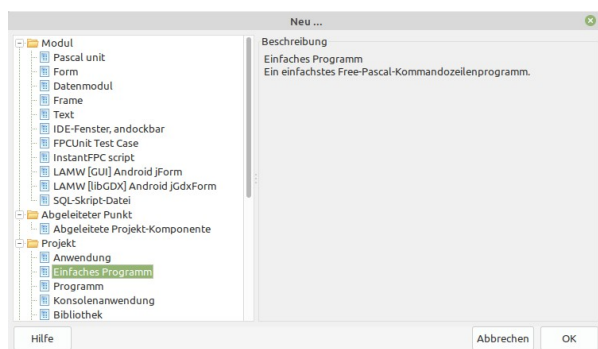


Bei Ziel-Dateiname hinter project1 zusätzlich .exe eintragen.



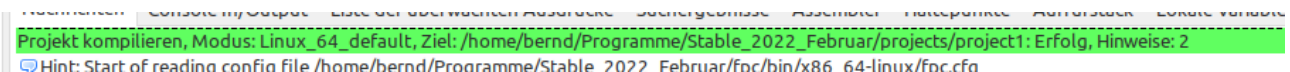
Den Haken bei Generate info for debugger(slower/increase exe-size) entfernen. Bei Debuggersymbole aus der ausführbaren Datei entfernen (-Xs)

Nun Datei, Neu, Einfaches Programm



Im Quellcode folgende Zeile entfernen `{ $R *.res }`

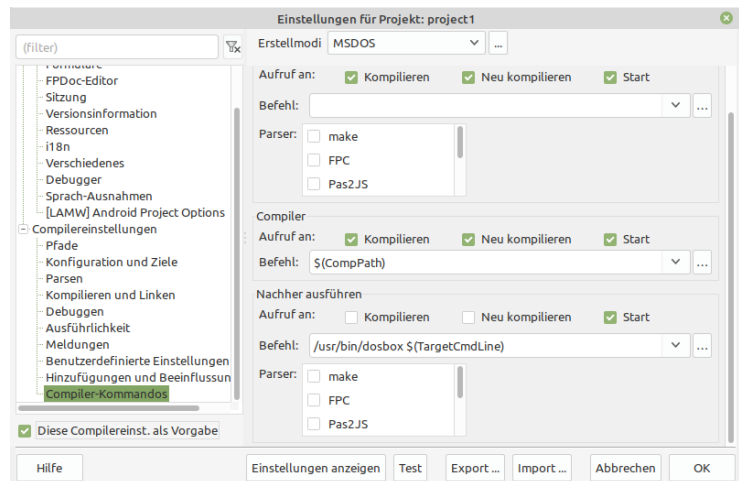
„leeres Programm“ mit Strg+F9,kompilieren



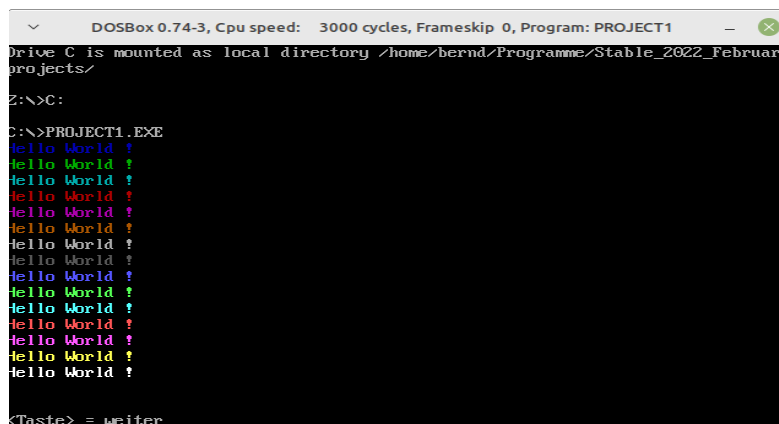
Dann das Hello World von Mathias testen, <https://wiki.freepascal.org/DOS/de> .

Wer möchte kann sich die DosBox mittels Anwendungsverwaltung installieren. Um diese gleich zu starten in Lazarus folgendes eingeben: /usr/bin/dosbox \$(TargetCmdLine)

### ► Projekteinstellungen sichern



Mit Umschalt+Strg+F9, Start ohne Debugger weiter. Dosbox startet:



Im original DOS6.22 sieht es so aus:

